

使用 GameBike 在 Google Map 上 Street View

溪頭篇

目錄

壹、	遊戲目標.....	2
貳、	遊戲流程.....	2
2-1	溪頭路線圖	2
	圖 1、溪頭路線圖.....	2
	圖 2、起點。.....	3
	圖 3、第一站空中走廊.....	3
	圖 4、第二站神木區.....	4
	圖 5、第三站銀杏林.....	4
2-2	遊戲流程	5
	2-2-1 360 環景點	5
	分鏡 1、起點.....	5
	分鏡 2、出發開始換成地圖模式.....	6
	分鏡 3、要進入空中走廊之前.....	7
	分鏡 4、進入空中走廊景點停留 30 秒.....	8
	分鏡 5、開始移動至神木區.....	9
	分鏡 7、開始移動至銀杏林.....	11
	分鏡 8、進入銀杏林景點停留 30 秒.....	12
	分鏡 9、遊戲結束畫面.....	13

壹、 遊戲目標

使用 Game Bike 模擬在溪頭景區內騎乘，可看到特定景點之 Street View。

貳、 遊戲流程

2-1 溪頭路線圖

如圖 1 所示，橘色的路線是溪頭景點設計的路線。起點與終點位於同一個位置。路線中主要停留的景點包含空中走廊、溪頭自然教育園區神木、銀杏林三處休息點。

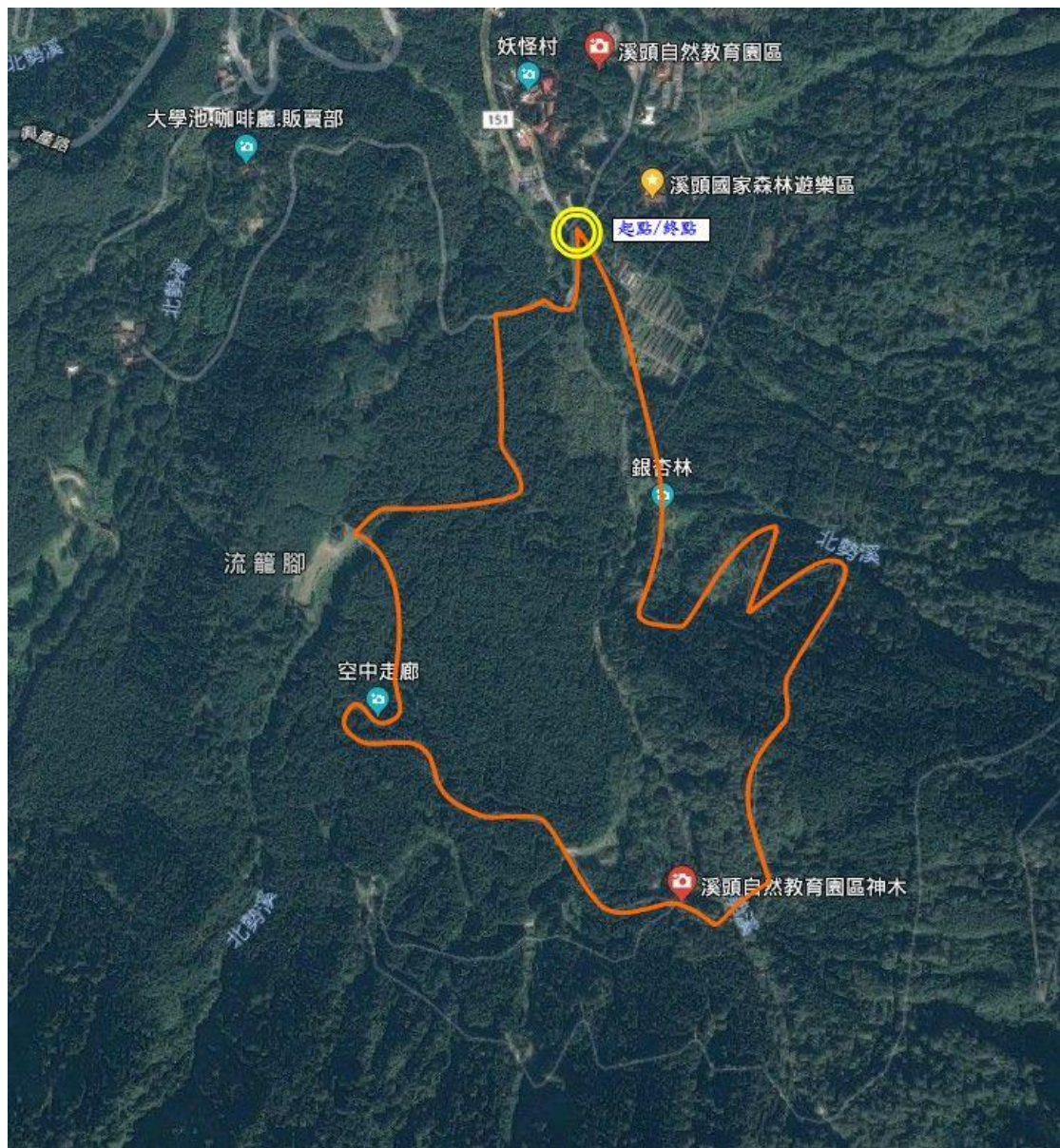


圖 1、溪頭路線圖。

如圖 2 所示，遊戲開始會停留在起點的 VR360 環景。

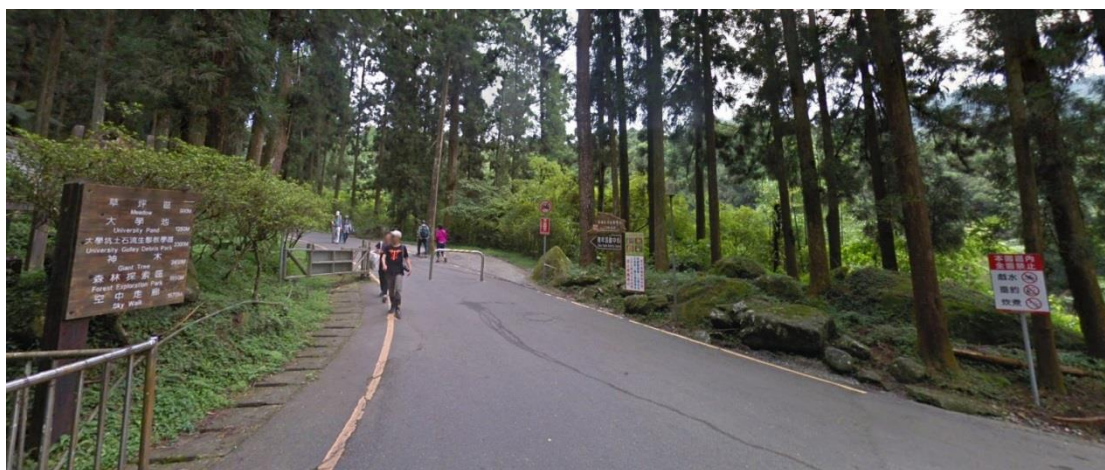


圖 2、起點。



圖 3、第一站空中走廊

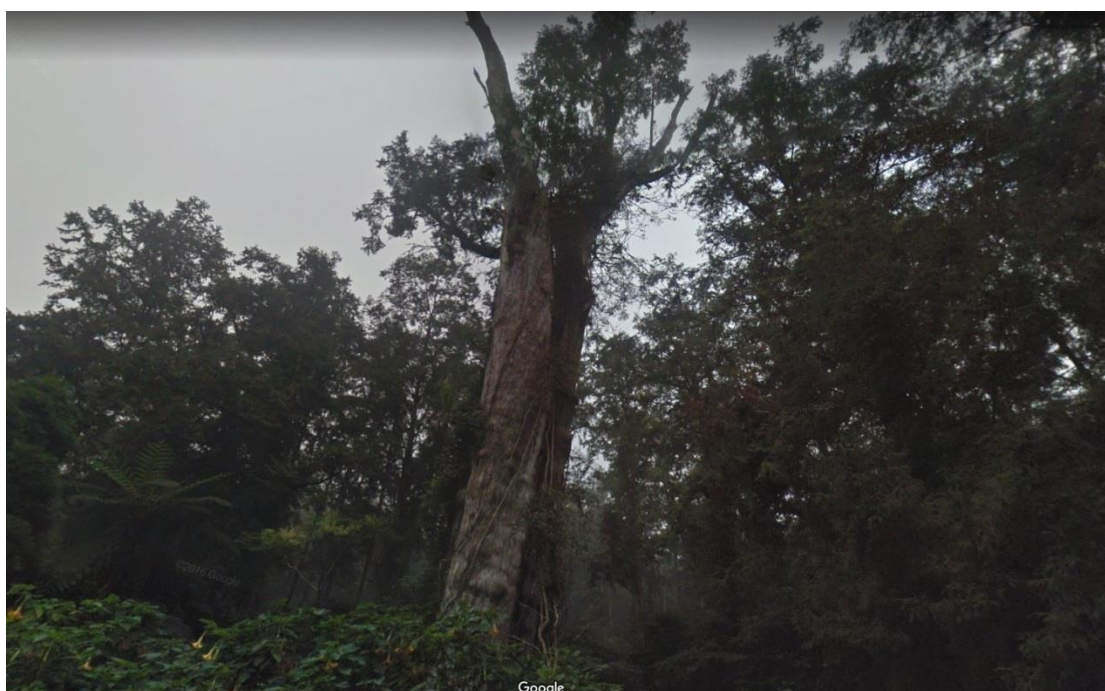


圖 4、第二站神木區



圖 5、第三站銀杏林

2-2 遊戲流程

2-2-1 360 環景點

本遊戲共有起點、空中走廊、神木區、銀杏林、終點等 5 個景點，其中起點與終點在同一處，所以實際只有 4 個景點。

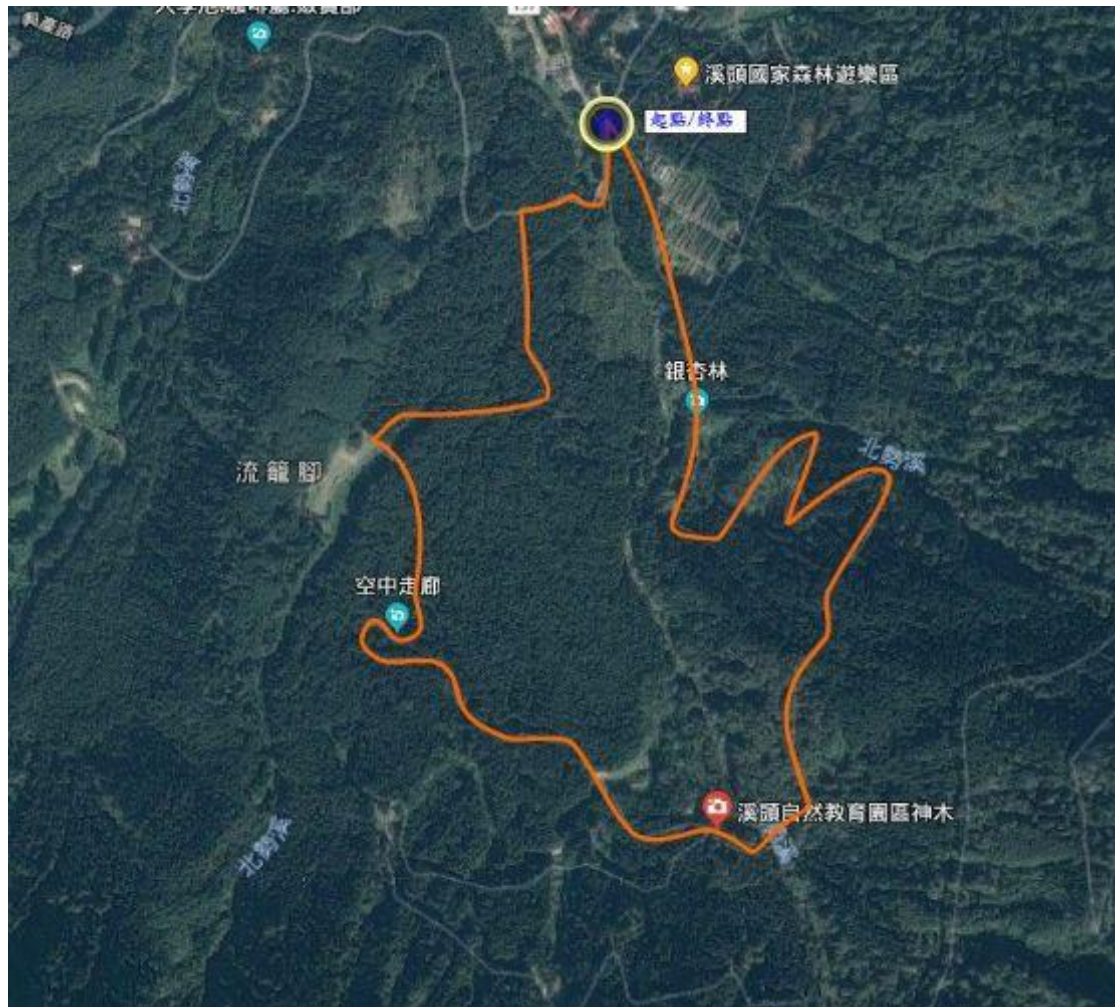
2-2-2 遊戲開始

遊戲開始會先進入到起點環景，起點的停留時間會等待 30 秒計時，如分鏡 1 所示。在正上方的資訊欄中，會顯示玩家姓名、目前狀態、卡洛里數、已行進距離、已花費時間、每次停留在景點中會倒數 30 秒。



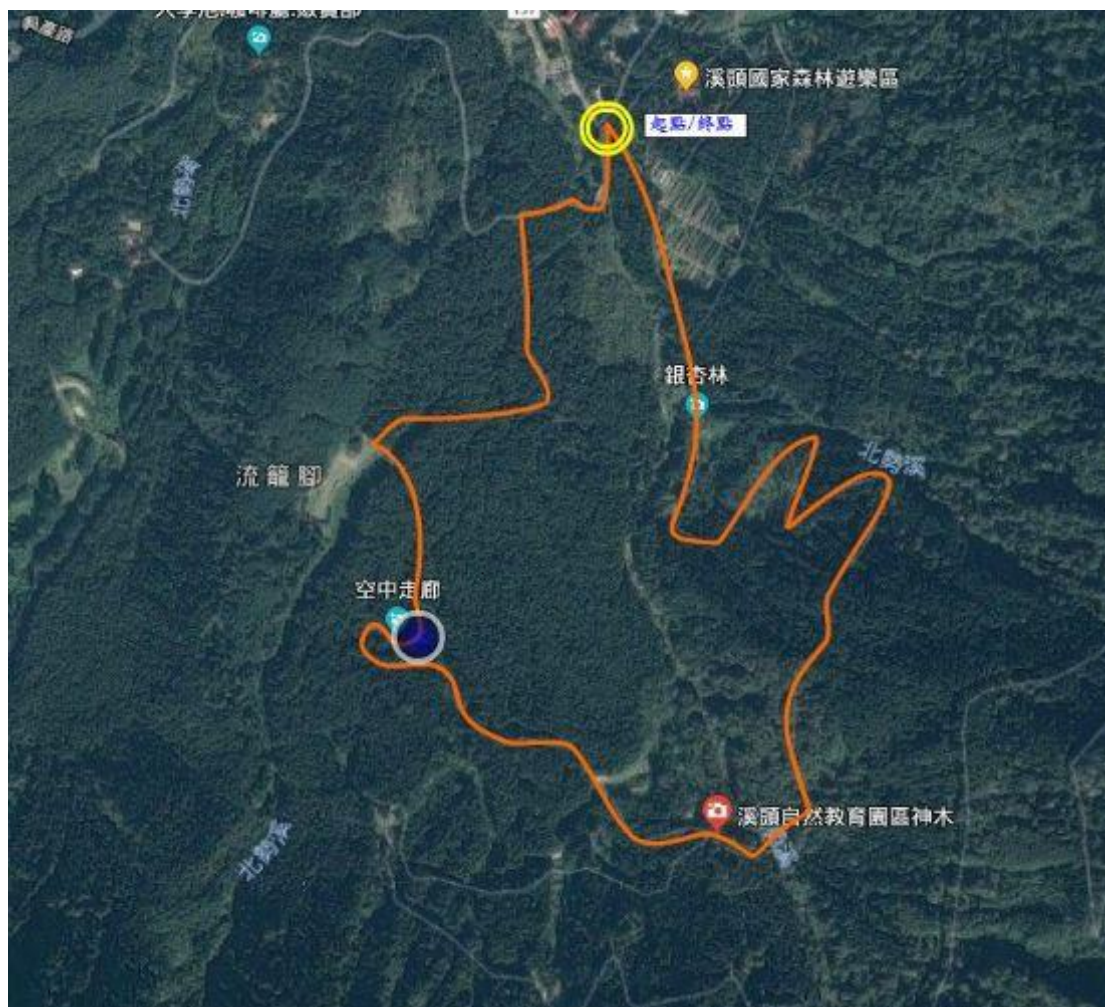
分鏡 1、起點

配合 Google Map 顯示，系統會模擬目前健身車的里程數來顯示目前所在位置。



分鏡2、出發開始換成地圖模式

如分鏡3所示，經過騎乘健身車一段時間後，代表健身車位置的藍點，就沿著路線到達第一站空中走廊。



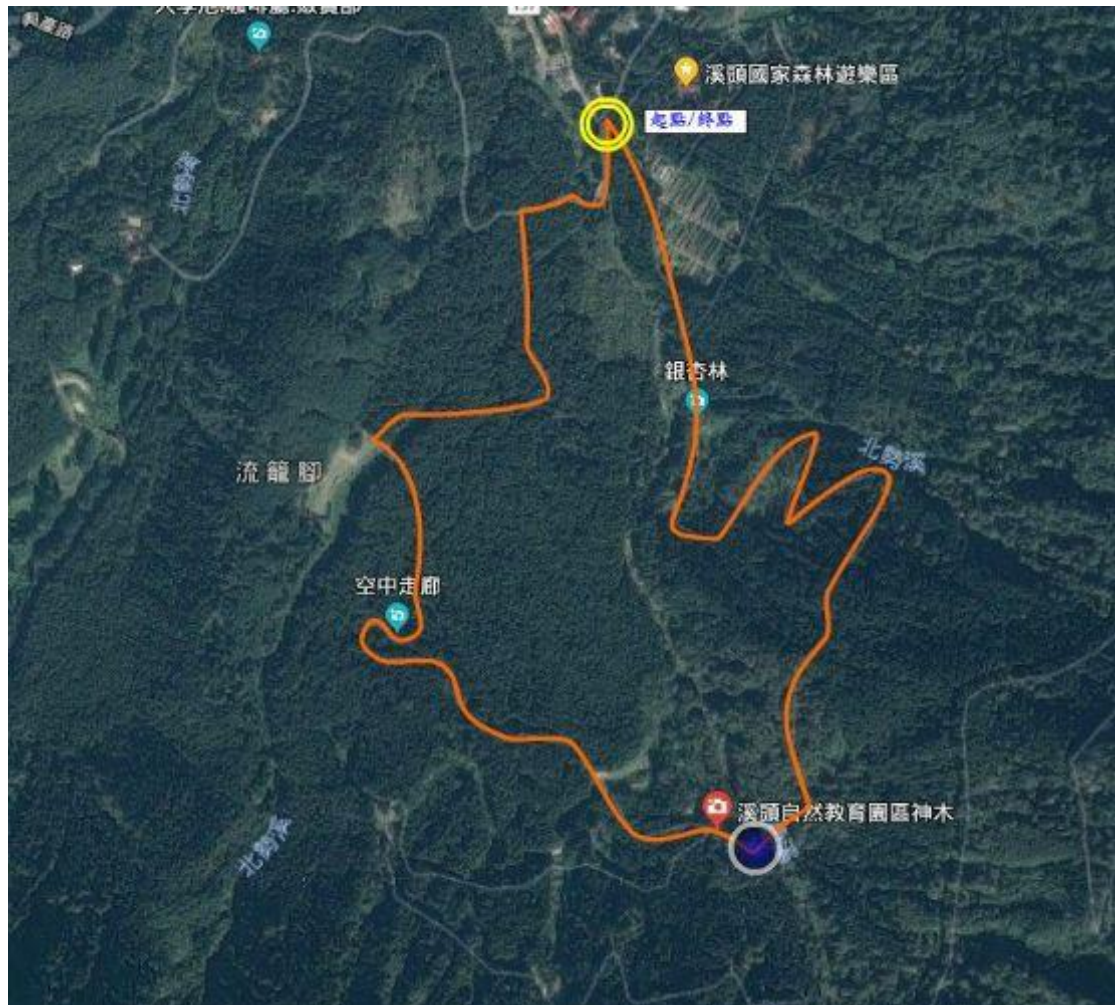
分鏡3、要進入空中走廊之前

進入空中走廊之後，畫面會出現空中走廊的 VR360 畫面，停留 30 秒，讓玩家可用 VR 頭盔環視周遭情景，如分鏡 4 所示。



分鏡 4、進入空中走廊景點停留 30 秒

30 秒過後，會進入地圖模式，騎動健身車便開始繼續移動之神木區。騎車速度會決定到達下一景點的時間，如分鏡 5 所示。



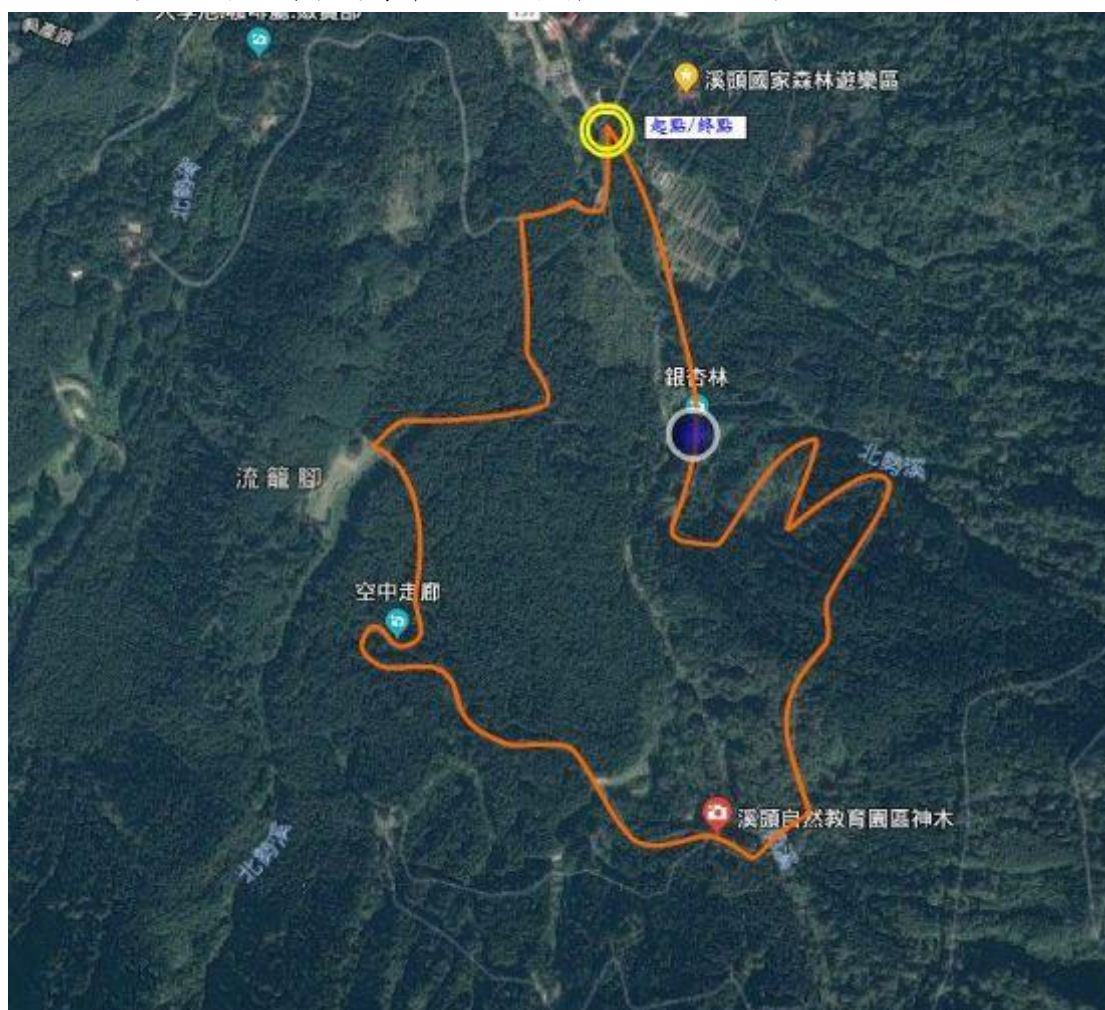
分鏡 5、開始移動至神木區

進入神木區之後，照例停留在此景點 30 秒，如分鏡 6 所示。



分鏡 6、進入神木區

30 秒過後，又再度騎乘健身車進入銀杏林，如分鏡 7 所示。



分鏡 7、開始移動至銀杏林

如分鏡 8 所示，進入銀杏林景點停留 30 秒。



分鏡 8、進入銀杏林景點停留 30 秒

最後開始移動至終點，出現遊戲結束分鏡，如分鏡 9 所示，包含花費時間、行近距離與消耗卡洛里。



分鏡 9、遊戲結束畫面