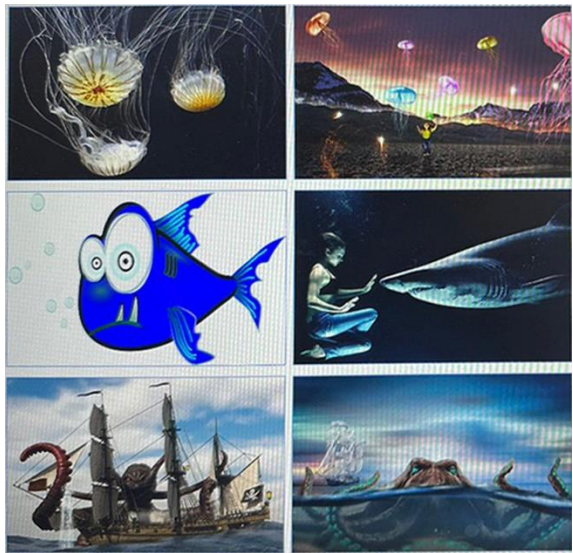
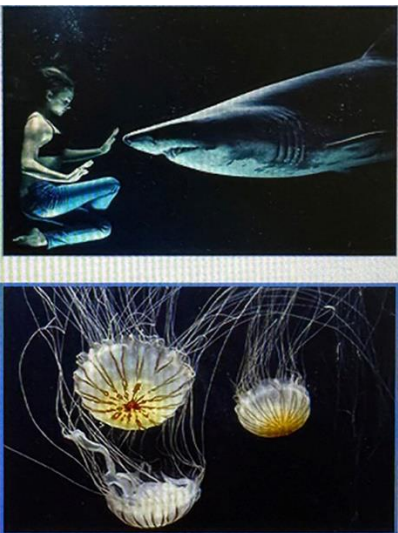
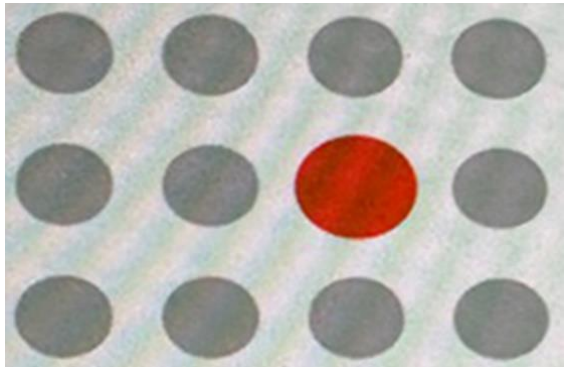
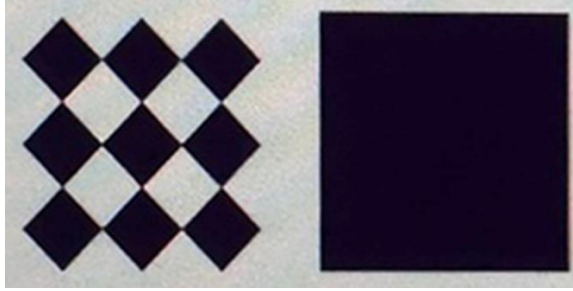


學科

01、您要為水族館製作行銷資料，您希望向客戶傳達的構想是鎖定成年人來行銷，請點選最能代表成年人客群的兩個影像，並將其放入作答區。

選項	作答區
	

02、將每個圖形與它所呈現的設計原則進行配對。

強調 	均衡 
對比 	縮放 

03、請將每個設計工作流程交付項目與其描述進行配對。

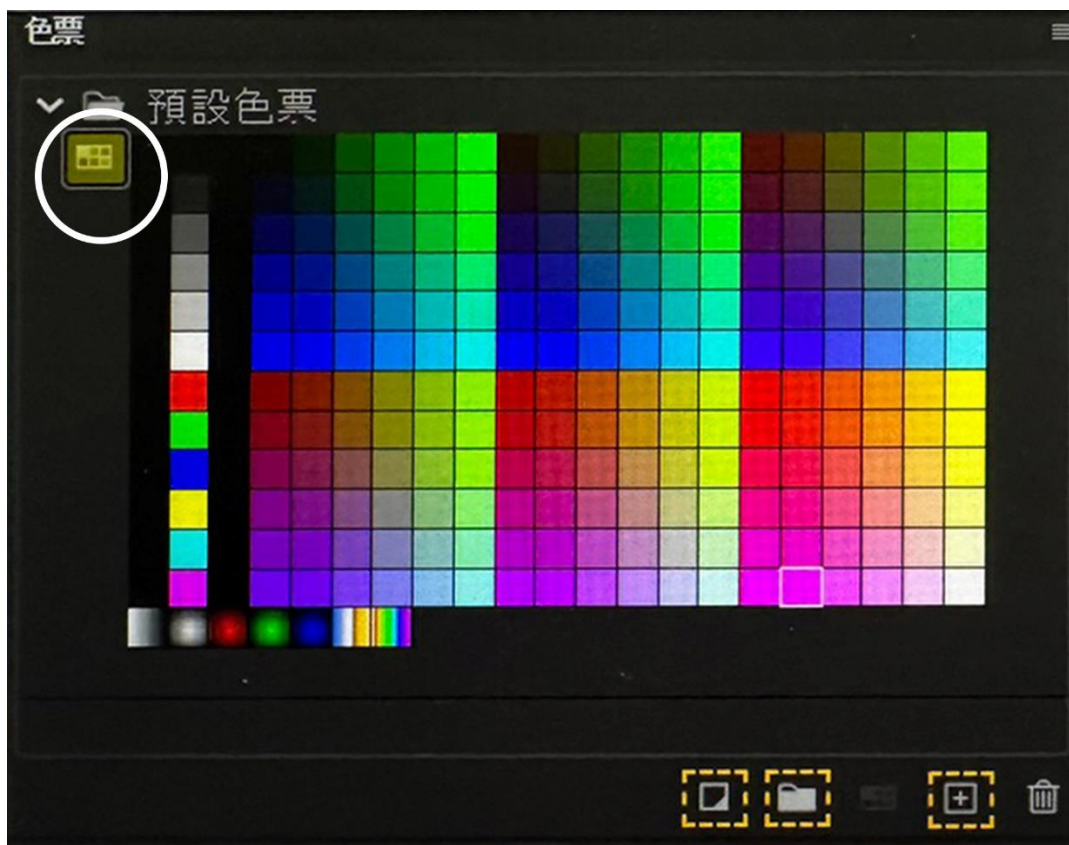
解答

原型	非常接近成品且可測試互動性的初步模型，通常包含模擬程序。
試驗模型	呈現內容與功能的詳細圖形表示，非互動式圖形。
縮略草圖	代表有趣構想的紙上繪圖。
線框	定義資訊結合方式及內容放置之處的預留位置。

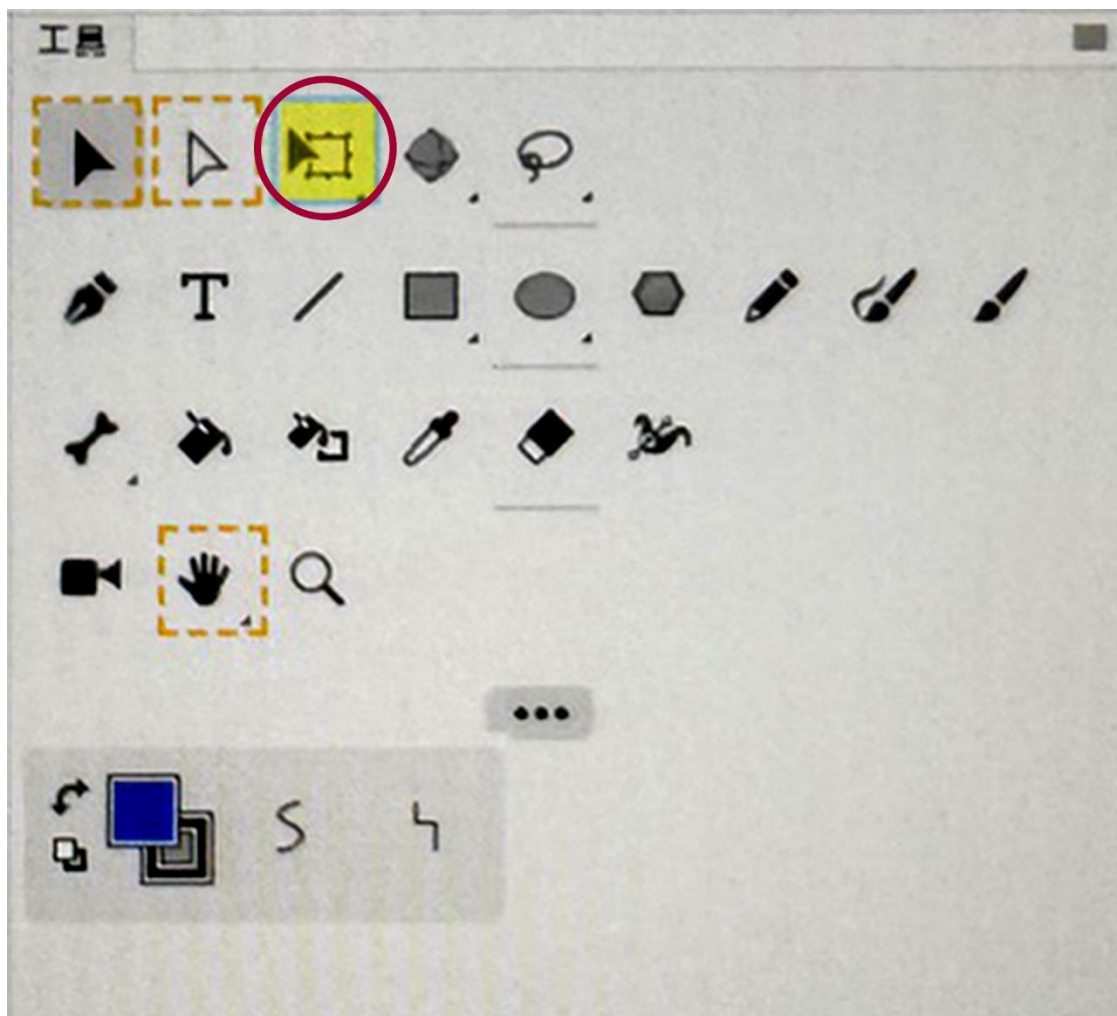
04、請將每個動畫原則與其範例進行配對。

漸快與漸慢 (Slow In and Slow Out)	在動作開始後和結束前有較多的圖紙，強調極端的姿態，而動作中間的圖紙數目較少。
預期動作 (Anticipation)	先彎曲膝蓋，再向上跳躍。
跟隨動作與重疊動作 (Follow Through and Overlapping Action)	停止時，物件的不同部分會以不同的速率停止。
實體繪圖 (Solid Drawing)	作答區包含四個動畫原則的範例，以及每個範例的目標區域。

05、您需要能夠一次變更多個元素的顏色，但不需點選這些元素。您應該要點選哪個圖示？請在作答區中按一下正確的圖示。



06、為了在製成動畫時可正確縮放並旋轉，您必須調整影片片段的拼版色點位置。請問您應該使用哪一項工具?請在作答區中按一下以點選正確的工具。



07、請將每個捕間動畫類型與其描述進行配對。

形狀	將某個向量元素變形為另一個向量元素。
移動	提供軌跡控制能力，而且不需轉換就能將文字製成動畫。
傳統	將現有元件開始與結束關鍵影格之間的影格製成動畫。
IK	使用骨架與骨塊提供不同姿態的轉換動畫。

08、房貸計算機行動應用程式顯示的每月付款金額值，會因輸入的價格、利率和下降百分比而有所不同。請從下拉是清單中選取正確的答案來完成每項敘述。

	範例呈現 1546 的每月付款金額計算值需要的文字屬性為
	動態文字
	範例呈現 350000 的每月付款金額計算值需要的文字屬性為
	輸入文字
	範例內的文字([期間:30 年固定])需要的文字屬性為
	靜態文字
	文字(計算每月付款金額)需要的文字屬性為
	靜態文字

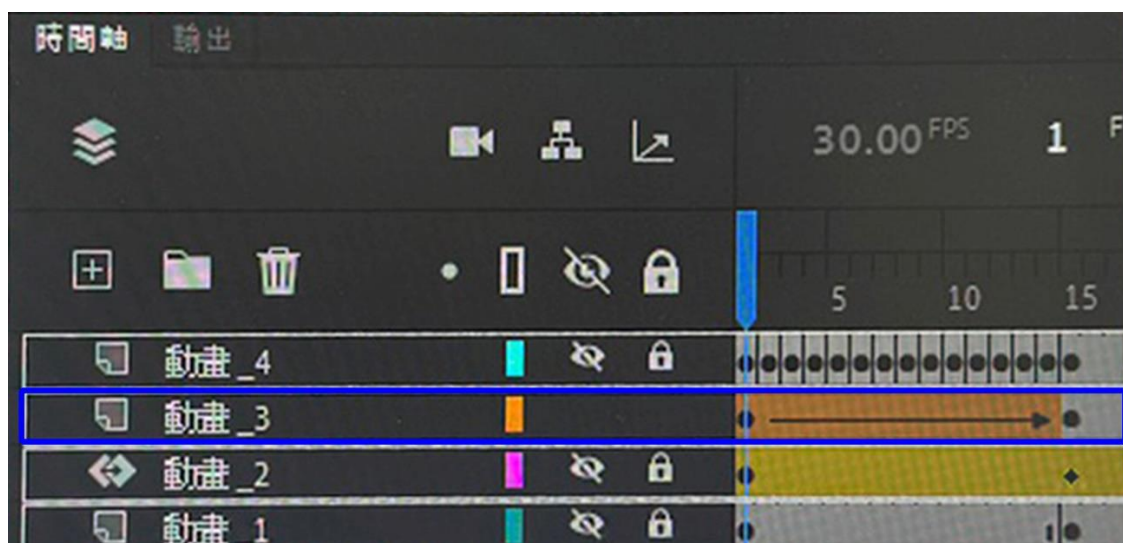
09、選取在動畫或影片專案中使用下列每個項目時，是否需要模特兒同意書或位置同意書。

	模特兒同意書	位置同意書
任何人的臉部或可識別的特徵	√	
保護區內動物的影像		√
公共或政府建築物的影像		√
私人建築物或土地的影像		√

10、您預覽了一段含有 ActionScript 執行階段錯誤的影片。請問會出現哪一個面板？

	A)動作
√	B)編譯器錯誤
	C)輸出
	D)資訊

11、哪一個圖層代表形狀補間動畫?請在作答區中按一下正確的圖層



12、客戶想要您的公司所製作的動畫。將每種內容類型與其達成的客戶目標進行配對。請將每種內容類型從左側的清單移至右側的對應客戶目標。

目標 1	再觀眾靜待接下來的故事發展時推進故事情節	遊戲中的電影動畫
目標 2	展現客戶比其競爭對手更出色之處	產品廣告
目標 3	強調路怒症的危險	公共服務告示
目標 4	在網站或公共區域的螢幕上提供娛樂	音樂影片

13、比較圖形原始和修改版本。從下拉式清單中選取每一個圖形使用的修改技巧。

原始  修改 	分散水平居中
原始  修改 	水平翻轉
原始  修改 	垂直翻轉

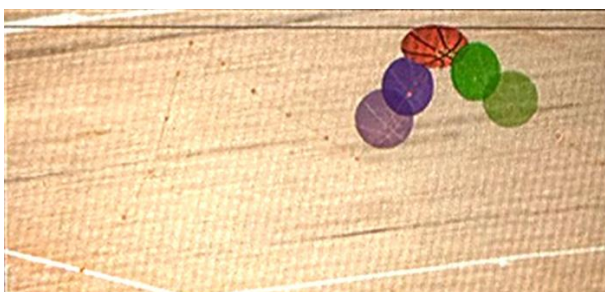
14、請在文件庫面板中按一下以點選未使用的圖形。

	bluefly1	5	2/13/2009 7:27:04 PM
	bluefly2	3	2/13/2009 7:27:12 PM
	bluefly3	3	2/13/2009 7:27:27 PM
	buefly4	6	2/13/2009 7:27:40 PM
	Floating froggy	0	11/1/2018 7:08:48 PM
	fly1	8	2/13/2009 7:23:25 PM
	fly2	5	2/13/2009 7:23:05 PM
	froggy	0	11/1/2018 7:08:48 PM
	froggy and fly	1	2/9/2020 9:23:23 AM
	froggy blinking	4	12/27/2008 6:41:53 PM
	frogOnLeaf	1	10/13/2018 9:23:44 AM
	frogOnLeaf2	1	10/13/2018 9:23:52 AM
	Help	0	2/9/2020 9:28:47 AM
	helpwebsite	1	10/13/2018 9:24:37 AM
	leaf2	11	11/16/2008 10:42:11 PM
	myAnimatedFly	6	10/13/2018 10:03:42 AM
	rainforest.jpg	-	11/16/2008 10:19:06 PM
	single fly	1	2/9/2020 9:23:57 AM
	two flies	6	10/13/2018 9:46:57 AM
	whole froggy	2	11/18/2008 4:24:23 PM
	whole froggy eyes shut	2	11/18/2008 3:55:00 PM

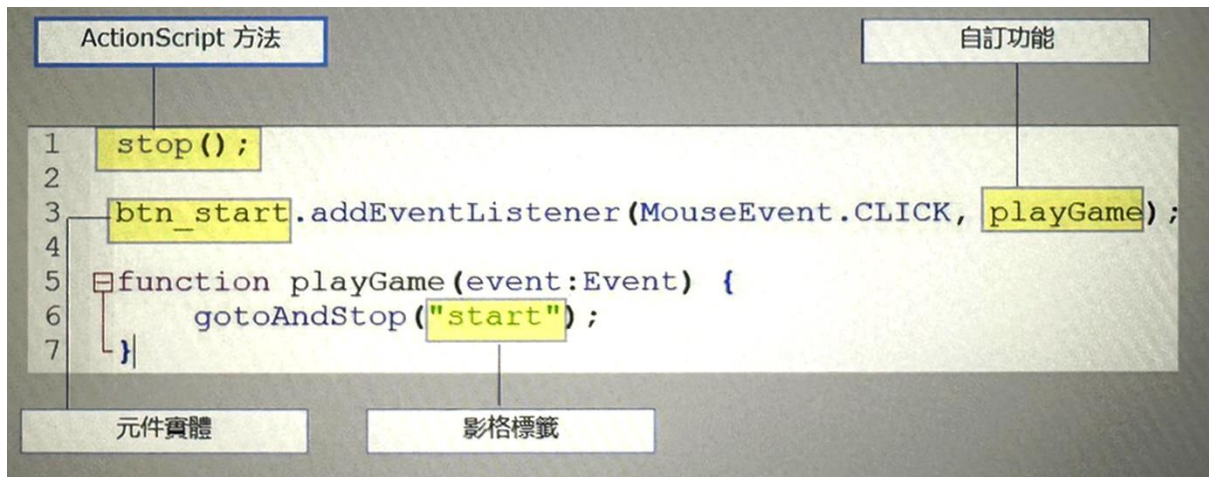
15、請將每個動畫類型與其時間軸畫面進行配對。請將每個動畫類型從左側的清單移至右側的對應圖層。

	形狀捕間動畫
	傳動捕間動畫
	移動捕間動畫
	逐格動畫

16、將每個圖形與它所代表的動畫原則進行配對。請將每個圖形從左側的清單移至右側的對應動畫原則。

實體繪圖(Solid Drawing)	預測動作(Anticipation)
	
次要動作(Secondary Action)	擠壓與伸展(Squash and Stretch)
	

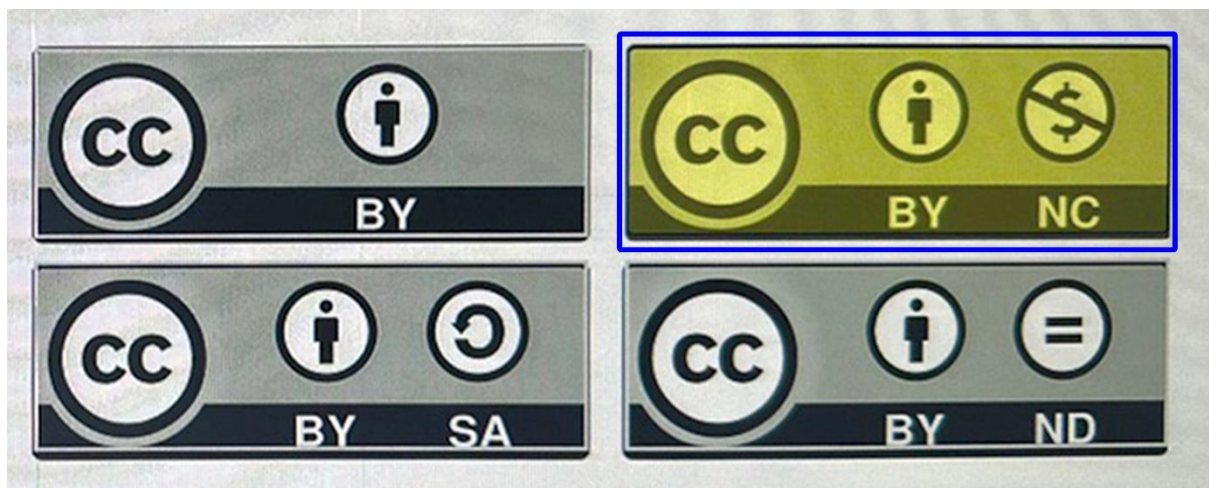
17、請將每種名稱類型與它在程式碼片段中的用途進行配對。



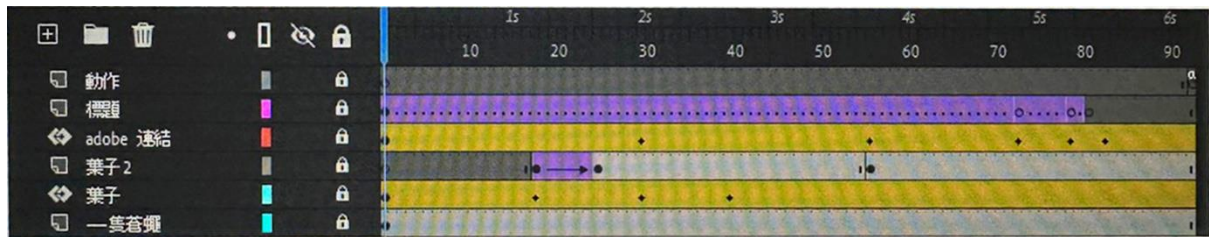
18、請問您應該使用哪個選項來套用文字字距調整？



19、哪個符號表示影片素材只能用於非商業目的，而且您必須註明作者？



20、下列時間軸含有損毀的補間動畫。



請問哪個圖層含有損毀的補間動畫？

√	A)標題
	B)Adobe 連結
	C)葉子 2
	D)一隻蒼蠅

